**DODATNE VJEŽBE 1**

1. Napisati program za upis i ispis broja.
2. Napisati program za upis i ispis imena/riječi.
3. Napisati program koji će tražiti unos dva broja, a potom će ih ispisati u obrnutom redoslijedu od onog kako su uneseni.
4. Napisati program koji će tražiti unos dva broja, a potom ispisati njihovu sumu.
5. Isti zadatak kao prethodni ali za sve osnovne računske operacije.
6. Napisati program koji će tražiti unos dva broja, a ispisati prosjek/aritmetičku sredinu unesenih brojeva.
7. Napisati program koji će tražiti da uneseš temeprature za prvih šest mjeseci u godini, a potom će ispisati prosječnu temperaturu.
8. Napisati program koji će tražiti da uneseš neki broj, a potom će izračunati kvadrat tog broja i ispisati rezultat.
9. Napisati program koji će tražiti unos nekog broja a potom koristeći se funkcijom pow izračunati njegov kvadrat. Funkcija pow(osnova, eksponent) se nalazi u biblioteci cmath i mora se navesti u zaglavlju programa.
10. Napisati program koji traži unos 3 broja. Zatim treba pronaći zbroj prvog i trećeg, te umnožak drugog i prvog.
11. Napisati program koji će tražiti da uneseš duljinu kvadrata, a potom izračunati njegovu površinu.
12. Napisati program koji će tražiti unos godine rođenja, a potom vratiti koliko godina danas osoba ima.
13. Napisati program koji će moći izračunati kvadratni korijen učitanog broja i ispisati kao novu varijablu. Koristiti funkcije. (Obavezno učitati nenegatvni broj). Funkcija sqrt(), korijen broja, nalazi se u biblioteci cmath i navodi sa u zaglavlju.
14. Napisati program koji će pretvarati unesenu vrijednost u konvertibilnim markama (KM) u kune (kn) i eure (€). Odnos 1 KM = 3,8049kn, te 1KM = 0.5049€
15. Ako smo u banci određenu svotu novca oročili na 5 godina koliko ćemo novca nakon 5 godina podignuti ako je godišnja kamatna stopa 15% ? Napiši program koji će izračunati iznos.

LINIJSKO PROGRAMIRANJE – programi koji se izvršavaju u liniji, odnosno sliejde naredbe jednu za drugom

1. Napiši program koji će tražiti unos nekog dvoznamenkastog broja, a potom će ispisati te znamenke unazad. Primjerice unos je 45, a ispis je 54.

Napomena:  Dvoznamenkasti broj = x\*101 + y\*100  
Ostatak dijeljenja dvoznamenkastog broja sa 10 broj % 10 dobijamo jedinice broja (u ovom slučaju dvoznamenkastog). Cjelobrojnim dijeljenom sa 10 (broj / 10) dvoznamenkastog broja se dobija cifra desetica.

1. Napiši program koji će tražiti unos nekog dvoznamenkastog broja, a potom će ispisati zbroj unesenih znamenki dvoznamenkastog broja. Primjerice unos je 45, a ispis je 9.
2. Napiši isti program kao zadatak 1. Samo za troznamenkasti broj.

broj%10 – jedinice

broj/10%10 – desetice

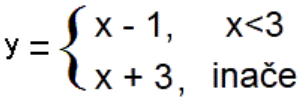
broj/100 - stotice

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

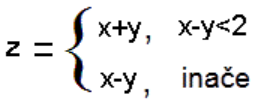
RAZGRANATA STRUKTURA – programiranje gdje postoji neki uvjet ili uvjeti koji se moraju ispuniti kako bi se nešto dogodilo. Najčešće je to naredba IF za ispitivanje uvjeta, a ELSE što da radi program ako nije ispunjen uvjet.

IF-ELSE

1. Riješi izraz



1. Riješi izraz



1. Napiši program koji će ispitati je li uneseni broj paran ili je neparan te ispisati na ekranu.

IF-ELSE IF-ELSE

1. Napisati program koji će moći prepoznati je li uneseni broj pozitivan, negativan ili je uneseni broj 0.
2. Napisati program koji će tražiti unos tri broja. Potom će ispisati te brojeve od najmanjeg do najvećeg na ekranu.